

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „Werner_01“ vom 8. Oktober 2016, 19:51

Danke für die Anleitung!

Nur habe ich den C602 Chipsatz auf dem Board - und damit sieht alles völlig anders aus.

XHC gibt es nicht ... Statt dessen habe irgendwelche "Hub Simulation" und wenn ich sehen will, was wo drin steckt, dann muss ich unter "USB" suchen und werde dann unter "EHCI Root Hub Simulation@1D" fündig und bekomme dann angezeigt, was das für ein Stick ist.

Mein Bios ist völlig anders und HS01 gibt es in meiner Kiste auch nicht ...

Das ist ja der Hit! Es passt einfach nix.

Im Moment muss ich überhaupt erst einmal unter Yosemite das Installationsprogramm für El Capitan Laufen bekommen. Da bootet das Teil durch und am Schluss kommt "abnormal code 255".

Interessanterweise funktionieren meine Inateck USB 3.0 Karten dabei.

Stecke ich da in den Kartenleser (USB 3.0) eine CF-Karte rein oder an den USB-Steckplatz einen zweiten Bluetooth-Stick, schnallt das System das und meldet dann die Installation. Das sind halt Karten, die wohl auch im Original-Mac oob laufen.

Mein USB 2.0 hingegen ist noch ein Problem. Da schnallt die Kiste nix ...

Glücklicherweise habe ich jetzt genug Platten und die Hardware so hingebastelt, dass ich das Ganze immer schnell wechseln kann.

Kann es eigentlich sein, dass das System Kexte sowie DSDT und SSDT irgendwo zusätzlich in einem Cache drin hat?

Ich habe so einiges in den Ordner "Kexts/Other in meinem Clover drin (in der EFI-Partition). Mir kommt es vor, als sei es völlig egal, was ich da mache oder nicht. Habe auch /10.11 genommen und in der config.plist habe ich natürlich stehen, dass er die Kext-Injection machen soll. Mir kommt das immer irgendwie vor als nimmt der irgendwas aus irgendeinem Cache.

So, ich bastel mal weiter ...