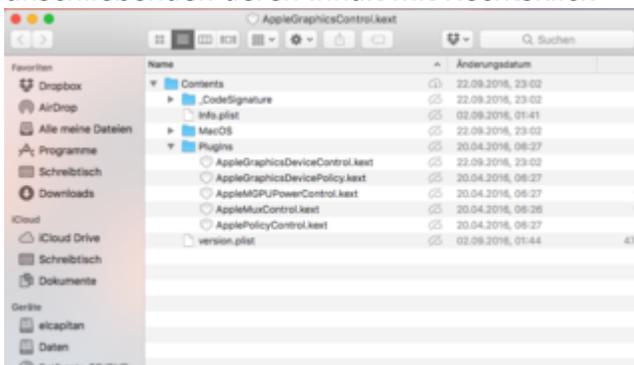


Erledigt

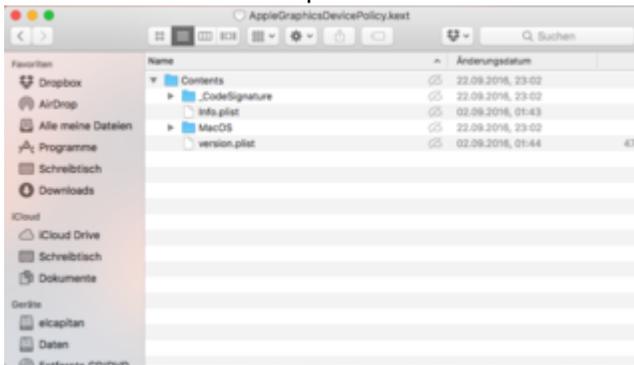
Neuer Bildschirm, kein Bild mehr

Beitrag von „griven“ vom 11. Oktober 2016, 22:46

Du hast Dein System als iMac17,1 definiert was schon mal im Zusammenspiel mit einer NVIDIA Karte und/oder den Webtreibern keine so ganz gute Idee ist denn die AppleGraphicsDevicePolicy sieht in diesem Modell keine NVIDIA Karten vor das Ergebnis ist ein schwarzer Bildschirm 😄 Wenn Du mit `nvda_disable=1` ins System kommst kannst Du an dem Verhalten allerdings aktiv etwas ändern. Bitte kopiere Dir aus dem Ordner `/System/Library/Extensions` die Datei `AppleGraphicsControl.keext` auf den Desktop und lass Dir anschließenden deren Inhalt mit Rechtsklick -> Paketinhalt anzeigen anzeigen.



Im Ordner Plugins findest Du die AppleGraphicDevicPolicy.keext von der Du Dir ebenfalls mittels Rechtsklick -> Paketinhalt anzeigen den Inhalt anzeigen lässt. In der obersten Ebene findest du eine Datei names Info.plist



Diese Datei öffnest Du jetzt mit dem Texteditor oder einem plist Editor Deiner Wahl. Suche nun nach Deiner BoardID (Mac-65CE76090165799A) Du solltest folgenden Bereich finden:

Code

1. `<key>Mac-65CE76090165799A</key>`
2. `<string>Config2</string>`

den Wert Config2 ersetzt Du jetzt durch none so, dass es final so aussieht

Code

1. `<key>Mac-65CE76090165799A</key>`
2. `<string>none</string>`

Jetzt die Info.plist speichern und die AppleGraphicsControl.kext mit dem KextUtility installieren. Sofern der Webtreiber nötig ist diesen nun bitte auch installieren und schlussendlich noch Deine config.plist mit der aus dem Anhang tauschen und die Grafik sollte wieder so laufen wie erwartet. Überlege Dir langfristig ob nicht iMac14,1 die bessere Wahl ist in Deinem Fall denn mit der iMac17.1 Definition musst Du Diese Schritte nach jedem Update wiederholen.