

Erledigt

Hackintosh mit Z170MX-G5 geplant - DSDT/SSDT nötig?

Beitrag von „homead“ vom 17. Oktober 2016, 23:11

[Zitat von al6042](#)

Solange du eine grundlegende DSDT für das Z170MX-Gaming 5 per Drücken der F4-Taste im Clover-Boot-Menü extrahieren und hier hochladen kannst, besteht eine über 95%ige Chance, das zum Fliegen zu kriegen... 😊

[Zitat von Fredde2209](#)

Also der alc1150 wird schon ziemlich lange in unter anderem Gigabyte Mainboards verbaut und läuft auch unter os x /macOS wie fast alle anderen auch 😊

Hier gibts ne Tabelle welche Codecs mit welcher audio ID betrieben werden können:

<https://github.com/vit9696/AppleALC/wiki/Supported-codecs>

Der alc1150 ist natürlich auch dabei. Layout ID 1 wird angegeben soll mit diesem funktionieren. Also dein ton wird gesichert sein 😊

Vielen Dank das hört sich Vielversprechend an 😊 ich hoffe aber denke auch das bekomme ich hin wie man hier lesen kann wird USB auch vollkommen unterstützt sowie der Killer Lan Anschluss auch 😊