

Erledigt

Clover mit 4K-Monitor

Beitrag von „PandaX“ vom 18. Oktober 2016, 14:21

Bei mir wird die Auflösung nicht richtig erkannt:

Code

1. 0:205 0:000 Check for VBE
2. 0:307 0:101 0 640x480 attr=3BF - ok, 640x480, working, highest, pref=0
3. 0:309 0:001 1 800x600 attr=3BF - ok, 800x600, working, highest, pref=1
4. 0:311 0:001 2 1024x768 attr=3BF - ok, 1024x768, working, highest, pref=2
5. 0:313 0:001 3 1280x1024 attr=3BF - ok
6. 0:325 0:011 4 1600x1200 attr=3BF - ok
7. 0:329 0:004 5 1280x800 attr=3BF - ok
8. 0:329 0:000 CsmVideo: New mode: 2 1024x768 - set