

# Anleitung: macOS Sierra auf einem Kaby Lake/Skylake installieren

Beitrag von „dave90“ vom 24. Oktober 2016, 12:56

Es wird immer besser 👍 Falls noch jemand eine 8800GT ans laufen bringen will unter Sierra, folgende Einstellungen funktionieren bei mir:

- nv\_disable=1 & noch nvda\_drv=1 deaktivieren (disable)
- Inject Nvidia aktivieren (true)
- AppleGraphicsDevicePolicy auf disabled

Keine dubiosen Pixelfehler mehr und Grafikkarte, inklusive GPU Memory wird richtig erkannt!

Edit: So dual Monitoring läuft auch, auch wenn der Weg dahin etwas merkwürdig war. Über eine Karte an der internen GPU und eine an der externen läuft es nicht (endlos Bootschleife). Beide Monitore an der externen Grafikkarte funktioniert (bei mir zwei DVI Anschlüsse). Allerdings geht dies nicht wenn ich einen Monitor über HDMI am Monitor und HDMI -> DVI Adapter am DVI Slot anschließe. Wenn ich allerdings einen direkt über DVI-> DVI und einen über VGA-> HDMI anschließe klappt es. Kommt mir alles etwas spanisch vor, aber nun ja... Letzen Endes laufen die beiden Monitore in richtiger Auflösung, also auch egal 😊

Als nächstes kommt dann jetzt iCloud etc. Ich werde berichten, wie es läuft.