

Erledigt

VoodooSDHC ist zurück

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 26. Oktober 2016, 15:07

[@Reprise80](#)

Das wäre leider zu (zeit-)aufwändig, da auf beiden Seiten permanent jemand sitzen müsste: Jemand auf der einen Seite, der immer wieder die Kext updated, neu startet, die Konsole öffnet, die Karte neu einsetzt und mir die Session PIN gibt und ich auf der anderen Seite, der durch kleine Änderungen versucht, sich an eine Lösung heranzutasten. Das wird für alle sehr anstrengend und wird letztendlich zu nichts führen. Fehlende Testhardware dürfte auch bei den damaligen Entwicklern zum Einstellen des Projekts geführt haben...

[@LionX96](#)

Danke für die Info, aber bitte lies nochmal den Eingangspost bezüglich unterstützter Hardware.