

Erledigt

Grafikkarten Frage.

Beitrag von „burzlbaum“ vom 27. Oktober 2016, 10:48

So wie ich das verstanden habe ist es ähnlich wie unter Windows Geschmacksache. Viele Radeon Modelle (nicht die neuen) sind OOB nutzbar also ohne Kexte oder zumindest mit wenig Aufwand (plist Eintrag).

Nvidia Karten sind oft leistungsfähiger aber auf sogenannte Webdriver angewiesen. Da gibt es nichts oder kaum offizielles von Apple da sie diese Karten nicht verbauen.

Das bedeutet manchmal dass du bei der Installation von OSX / MacOS erstmal die Grafikkarte ausbauen musst und mit der Onboardkarte loslegst. Dann die Webdriver installierst und dann die Grafikkarte einbauen und nutzen kannst.

Aber das können hier andere bestimmt noch besser erklären. Bitte um Korrektur wenn ich Müll erzählt habe

Gesendet von iPhone mit Tapatalk