AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher

Beitrag von „MacPeet“ vom 3. November 2016, 19:09

Kann so fast gar nicht sein, vielleicht hast Du in Deinen hinzugefügten Dateien zufällig eine PathMapID benutzt die in einer bereits hinterlegten PinConfig auch gewählt war.

AppleALC ist ja kein Wunderding, was automatisch neue Codecs entdeckt, wie einige anfänglich geglaubt haben. Jeder darin enthaltene Codec ist auch nur auf dem Stand, wie durch jahrelanger Entwicklung von gepatchten HDA´s und on-the-fly-Lösungen darin implantiert sind.

Für einen neuen Codec muss immer ein Eintrag der PinConfig in AppleALC/Resources/PinConfigs.kext/Contents/Info.plist getätigt werden und im entsprechenden Ordner z.B. AppleALC/Resources/ALC662 die layout- und platform-Datei und in der dortigen Info.plist werden die Namen der Dateien für die jeweilige ID angegeben.

Im Fall ALC662 war die AppleALC nicht aktuell. Dort waren Device-Patches hinterlegt die noch von Lion stammen. Er soll mal die hochgeladene AppleALC testen, da hab ich die Patches aktualisiert.

Beispiel einer Pinconfig sieht so aus:

Bei der gepatchten HDA steht dies in AppleHDA/Plugins/AppleHDAHardwareConfigDriver.kext und ist bei einer on-the-fly-Lösung mit Clover genau das was in dem realtekALC.kext eingetragen ist.