

Erledigt

Benchmark Test Thread

Beitrag von „jaykop“ vom 4. November 2016, 11:29

Ehrlich gesagt habe ich noch nicht gesehen das fcpX mein Arbeitsspeicher beim Rendern so richtig ausnutzt um ein Bluray Image für ein 2h stunden video zu erstellen. Bei dem BruceX-Stript habe ich leider nicht drauf geachtet. Müsste das mal die Tage nochmal beobachten. Auf volllast läuft halt bei mir im moment beim Rendern nur die CPU und der Grafikkarten Speicher wird voll ausgenutzt aber nicht seine GPU. Zumindest laut iStat.