Erledigt Benchmark die zweite

Beitrag von „YogiBear“ vom 4. November 2016, 18:00

@Brumbaer Nö, EC läuft durch aus, ich dachte nur an Metal statt OpenGL...

EInmal R9 285 + HD4600 (beo Lobby und Neumann Kompolierungsfehler und Absturz):

Dr

LuxMark v3.1
Mode: OpenCL Custom
Scene name: scenes/luxball/render.cfg
Scene file validation: OK
Image validation: OK (5861 different pixels, 0.80%)
Devices:
Result:
8800
Ok
Submit result

LuxMark v3.1
Mode: OpenCL Custom
Scene name: scenes/microrender.cfg
Scene file validation: OK
Image validation: OK (265 different pixels, 0.04%)
Devices:
Result:
5120
Ok
Submit result

LuxMark v3.1
Mode: OpenCL Custom
Scene name: scenes/hotel/render.cfg
Scene file validation: OK
Image validation: OK (176124 different pixels, 29.86%)
Devices:
Result:
1602
Ok
Submit result

Dr 6 GH

Edit: Soll ich später auch eine 8800GT sowie GT630 einbauen?