

Erledigt **GraphicsEnabler**

Beitrag von „cul8ter“ vom 10. Juli 2012, 19:43

Hallo Zusammen!

Ich habe ein kleines Problemchen aber auch das will gelöst werden 😊

Und zwar habe ich laut Anleitung (<http://hackintosh-forum.de/index.php?page=Index>)

Die Datei com.apple.boot.plist so editiert, dass `<key>GraphicsEnabler</key>`

`<string>Yes</string>` am Ende drinnen steht. Nun sollte der OSX ja die Graphikkarte einbinden,

tut es aber nicht.

Es funktioniert nur wenn ich im Bootloader die Option `GraphicsEnabler=Yes` angebe.

Meine Graphikkarte ist eine Nvidia 9600GT

Bin Dankbar für Hinweise den ansonsten läuft alles recht zufriedenstellen und ich würd gern eine Anleitung schreiben wenn alles sauber läuft.