

Erledigt

Benchmark Test Thread

Beitrag von „griven“ vom 5. November 2016, 22:14

Du irrst nicht 😊

Cuda ist eine Alternative zu OpenGL und bringt in der Tat nur was wenn die Programme die Schnittstelle auch unterstützen. Unter OS-X sind das am ehesten die Adobe Produkte die auf CUDA setzen...