

**Erledigt**

## **Grafikproblem macOS Sierra**

**Beitrag von „griven“ vom 6. November 2016, 22:02**

Das wird so nicht klappen denn die Pascal Karte wird, auch ohne wirklich unterstützt zu sein, immer mit geladen in der Konstellation sprich egal ob mit oder ohne Webtreiber zwei nvidias im System von denen eine so gar nicht unterstützt wird führen zu Problemen. Wenn Deine Intention ist die Pascal Karte zum zocken unter Windows zu nutzen und die andere halt zum arbeiten unter OS-X denn hilft Dir an der Stelle eigentlich nur eine ATI Karte oder halt alternativ die HD530 vom Prozessor in Kombination mit dem Boot arg nv\_disable=1 um zu verhindern das sich die NVIDIA Treiber an die Pascal Karte binden. In dem Setup kannst Du dann das Bios so einstellen das die HD530 als primäre Karte läuft und die GTX1080 als sekundäre. Unter Windows stehen beide zur Verfügung und unter OS-X dann nur die iGPU...