

Erledigt

Grafikkarte will nicht unter MacOS

Beitrag von „al6042“ vom 9. November 2016, 07:43

Nutze die Seriennummer an 3 Punkten in der Defaults.plist.
Im Beispiel als "xxxxyyyyzzzz" maskiert:

Code

1. `<key>SystemSerial</key>`
2. `<string>xxxxyyyyzzzz</string>`
3. `<key>ProcessorSerial</key>`
4. `<string>xxxxyyyyzzzz</string>`
5. `<key>BaseBoardSerial</key>`
6. `<string>xxxxyyyyzzzzA1B2C</string>`

ACHTUNG: Die obige Reihenfolge wird in der Defaults.plist nicht gleich sein, da die Option alphabetisch sortiert dargestellt werden.

Achte beim BaseBoardSerial darauf, dass du den String von 12 auf 17 Zeichen auffüllst. Die Kombi A1B2C oder 1A2B3 hat sich bisher immer als Anhang bewährt.

Solltest du in der Defaults.plist Angaben bei "HardwareSignature" oder "platform-uuid" haben, entferne diese Zeilen und die dazugehörigen, langen Strings.

Aus meiner Erfahrung heraus sind diese heute nicht mehr zwingend nötig und wenn diese an deiner alten SysDef gebunden waren, kann es u.U. zu Schwierigkeiten kommen.