

Erledigt

Benchmark die zweite

Beitrag von „Werner_01“ vom 10. November 2016, 16:56

Die 980Ti scheint ja ein richtig flottes Schätzchen zu sein?!? Den Zahlen nach ist das eine mega schnelle Karte. Aber wieso haben da einige ein "fail"?

Was für mich relativ interessant ist, sind diese 10bit-Geschichten. Unter Windows nämlich - soweit mein Wissensstand - können das bei AMD nur deren Fire Pro Karten, also die "Profi"-Teile, die sauteuer sind und immer 2 Generationen zurückliegen.

Unfreiwilligerweise klappt das unter OSX mit den entsprechenden Monitoren allerdings anstandslos - ich habe es probiert.

Bei nVidia sieht es wohl so aus, das wirklich nur deren Quadro-Karten die 10bit-Einstellung haben. Hat das mal jemand mit einer anderen nVidia-Karte getestet?

Ich denke, OpenCL ist die Stärke der AMD-Karten und das dürfte der Vorteil dieser Karten sein, wenn es um Photoshop geht. Oder gibt es da inzwischen andere Neuerungen - z.B. mehr Cuda-Unterstützung?

Die AMD-Karten sind zwar - soweit meine Erfahrung - prima Teile, aber in Sachen Treiber und Hackintosh eine halbe Katastrophe. Sierra z.B. kann ich vergessen. Ich habe keine iGPU und Platz für eine zweite Grafik-Karte ebensowenig.