

Erledigt

Grafikproblem macOS Sierra

Beitrag von „griven“ vom 10. November 2016, 22:48

Sollte eigentlich reichen die IGPU als Primary setzen und `nv_disable=1` als boot-arg 😊
Damit steht die IGPU unter OS-X voll zur Verfügung und die Pascal Karte halt nach wie vor im Vesa Mode.