

**Erledigt**

## **bekomme GTX970 Webdriver in Sierra nicht zum laufen**

**Beitrag von „Stellaris“ vom 13. November 2016, 16:14**

Vielen Dank für die Erklärung! 😊

Alleine das Bootargument leider hat keinen Unterschied gemacht. Nach längerem Suchen habe ich AGDPFix.app verwendet. Das Problem war, dass der iMac15,1 anscheinend seltsame Dinge mit seinen zwei Grafikchips beim Booten veranstaltet, was dann Probleme macht, wenn man nur eine (Nvidia-)Karte hat. Ich habe dann mal auf iMac14,2 umgestellt und dachte, dass ich den Fix dann nicht mehr brauche. Hat aber trotzdem keinen Unterschied gemacht...sogar nach Neuinstallation von OSX trat das Problem immer noch auf.

Was könnte denn da die Ursache sein? Ich würde gerne einen laufende config ohne den Fix bauen, da dieser die Ursache dafür sein könnte, dass bei mir manche Apps im SplitView crashen (speziell Xcode) und ich noch keinen Hinweis auf eine Lösung gefunden habe.

Beim Setup auf iMac14,2 sind noch ein Paar Fragen aufgetaucht. Benutzt habe ich OzmosisToolbox, CloverConfigurator und iMessageDebug.

1) Gibt es einen Unterschied zwischen boot-args in Ozmosis und dem NVRam-Flag? D.h. geht das Bootargument nvda\_drv immer noch, obwohl im NVRam nicht mehr?

folgende Fragen zur defaults.plist:

2) Muss ich FirmwareFeatures und FirmwareFeaturesMask ändern, wenn ich auf iMac14,2 umstelle? (falls ja woher? da ich sie im CloverConfigurator nicht finde)

3) Unterschied HardwareUUID und SoftwareUUid in CloverConfigurator und welche davon setze ich in Oz als Hardware Signature?

4) Brauche ich AAPL platform ID und woher kriege ich die?

5) BoardVersion nötig? (in der Beispiel defaults.plist steht proto1, kann ich das immer nehmen?)

6) Ist ProductID = BoardID aus CloverConfigurator?

7) als BaseBoardSerial habe ich jetzt den Wert aus dem MLB-Feld in CloverConfigurator. Korrekt?

😊 SystemSerial = Serial Number aus CloverConfigurator?

9) Gibt es einen Zusammenhang zwischen BaseBoardSerial, ProcessorSerial und SystemSerial?

Schöne Grüße!