

Erledigt

OpenGL

Beitrag von „Holzauge“ vom 12. Juli 2012, 16:24

Zitat

Hast du dich genau an die Anleitung gehalten und auch deinen Mac als 5.1 Definiert in der SMBIOS?

Ja

Ich dachte, es gibt irgendwo, analog Windows, eine Art Gerätemanager, wo ich die überflüssige Karte einfach deinstallieren kann.