

Erledigt X99/ macOS/ Apple Bug Hyperthreading wird nicht genutzt

Beitrag von „DataV“ vom 16. November 2016, 15:48

Ein vorweg: Ich habe keine 14 Kerne, sondern nur 6 auf meiner x99 Plattform, habe also keine Lösung zu dem Problem

Ich arbeite in der IT, habe täglich mit Servern zu tun und bin auch im Hardwaresizing relativ Up 2 Date was aktuellere Xeon CPU's angeht.

Was mir an high-core-cpu's nicht gefällt (im Consumer Bereich) ist, dass sehr sehr wenig Software von vielen Kernen im Vergleich zu Takt Profitiert.

Ich möchte dir nicht unterstellen, dass du einer davon bist, es kann ja auch sein, dass du dich außer wegen den Kostengründen für den 2683v3 entschieden hast.

Die CPU ist eigentlich nicht für Consumer-Geräte gedacht. Es ist eigentlich eine einzige Rechensau für Virtualisierungen von "vielen" VM's. Leistung ist natürlich vorhanden, welche sich leider auf viele verschiedene Threads verteilt und somit jeder einzelne Kern wirklich "schwach" erscheint.

ich glaube, so wie wahrscheinlich viele hier, dass deine Software ein Verwaltungsproblem mit zu vielen Threads hat (OSX ist eigentlich ausgeschlossen, da du ja wie gesagt schon mit anderen Programmen 100% Last erzeugen kannst). Wie kann man das Testen? Schalt mal die Hyperthreads aus, sodass du nur noch die echten 14 kerne hast und Teste erneut. Deaktivieren von Kernen macht keinen Sinn, die CPU meldet sich beim OS leider immer noch mit 14Kernen, lässt aber nur einen Zugriff auf die übrigen zu.

Ich "fürchte", dass die Programmierer sich aufgrund der schönen Eingrenzung bei der Mac Hardware auf die Maximalen Kernanzahlen auch in der Richtung orientiert haben.