

**Erledigt**

## **X99/ macOS/ Apple Bug Hyperthreading wird nicht genutzt**

**Beitrag von „MyKeyz“ vom 16. November 2016, 18:30**

An sich keine schlechte Theorie, aber leider stimmt sie mit hoher Wahrscheinlichkeit auch nicht. Der Grund warum ich nicht glaube, dass das nicht der Fall ist, ist der das Final Cut, Premiere etc unter einem echten MacPro mit 12 Kernen, alle Threads (24) nutzen, sprich diese Programme sollten mindestens 24 Threads ansteuern können. Ich gehe davon aus, dass irgendwo ein Patch bzw Kext benötigt wird..

Edit: Habe den Xeon gekauft da ich viel Rendern muss (Video sowie 3D Modelle), hilfreich sind mir hier die 14 Kerne besonders in dem Sinne das es doch relativ gut skaliert (Cineform etc) und ich während dem Rendern den PC auch noch benutzen kann 😊