

Erledigt Onboard Audio

Beitrag von „Fredde2209“ vom 24. November 2016, 19:43

Hier wäre meine DSDT zum Z170-HD3P. Aber wenn ich mal in deine config.plist schaue, sehe ich einige Dinge die du raus lassen könntest. Zum Beispiel kannst du Insert DTGP usw rauslassen. Außerdem brauchst du glaube ich die KernelPM und Apple RTC nicht. Also ich zum mindest nicht. Und der Rename GFX0 to iGPU Patch, brauchst du den für die R9 290? Ich habe auf jeden Fall mal die ganzen unnötigen Patches rausgenommen (weil sie entweder nix bringen wie z.B. Nvidia Web oder nv_disable - hast ja ne AMD oder sie mit der DSDT.aml bereits behandelt werden).

Allerdings ist es wichtig, dass du dazu die original AppleHDA.kext verwendest. Also du darfst die im Ordner System/Library/Extensions vorhandene AppleHDA nicht verändern oder irgendwelche HDAEnabler oder HDADisabler verwenden. Die AppleALC braucht eine vollkommen originale und ungepatchte AppleHDA.kext.

Ob du noch die originale AppleHDA.kext hast, kannst du herausfinden, indem du auf "Über diesen Mac" gehst - "Systeminformationen" - "Erweiterungen" nach der AppleHDA suchst. Wenn dort steht "Bereitgestellt von: Apple" und "geladen", dann ist sie noch original. Falls nicht, dann nicht.

Falls du diese nicht mehr hast kannst du sie dir selbst aus der Installer App entnehmen. Dafür einfach die Paketinhalte des Installers, welchen du heruntergeladen hast, anzeigen. Dann alle Dateien anzeigen lassen via

Code

1. defaults write com.apple.finder AppleShowAllFiles YES

und anschließend

Code

1. killall Finder

Dann die in dem Installer enthaltene BaseSystem.dmg finden und mounten. Dort in dem Ordner System/Library/Extensions die AppleHDA entnehmen.