

Anleitung: USB 3.0 Mojave / (High-) Sierra / El Capitan für jedermann (zukunftsicher für Updates & komplett gepatcht)

Beitrag von „kuckkuck“ vom 26. November 2016, 17:15

_OSI Methode: Dabei wird eine Methode in die DSDT implementiert, welche eine Windows Version simuliert und dadurch bestimmte Hardware anspricht, wie Windows es auch tun würde. Deine [BIOS settings](#) sehen eigentlich gut aus...