

Erledigt

Z170

HD3P

I6700K

GTX

260

Installationsoptimierung & HDMI Sound

Beitrag von „dd93“ vom 26. November 2016, 22:04

https://github.com/toleda/audio_CloverHDMI Damit kannst du beide HDMI Audio zum funktionieren bringen. Die SSDT für die GTX260 aber rauswerfen.

Allerdings würde ich dir auch raten, die GTX 260 rauszunehmen aus dem PC. Die HD530 reicht für die meisten Aufgaben vollkommen aus (es sei denn, es soll gespielt werden).

Dabei verbraucht sie auch noch einen Bruchteil der Energie, die eine GTX 260 benötigt. Zu guter letzt verhindert man so auch die Glitches in der linken, oberen Ecke bei der HD530.