

Erledigt

Hackintosh - Rendering/PS/ggf. Spiele

Beitrag von „griven“ vom 4. Dezember 2016, 23:03

Also gerade bei Deinem angedachten Nutzen als Renderfarm ist die X99 Plattform die bessere Wahl insbesondere mit Blick auf künftigen Ausbau. Der i7 6700K bietet anders als der 6800K nur 16 PCIe Lanes sprich damit bindet man nur ein Gerät mit 16 Lanes Bandbreite an (Grafikkarte) sobald ein 2. Gerät dazu kommt reduziert sich die Bandbreite auf 2*8 Lanes also eher Suboptimal. Der I7 6800K kann hier bereits mit 28 Lanes aufwarten sprich auf der X99 Plattform bindest Du damit entweder 2 Grafikkarten mit maximaler Bandbreite (16 Lanes je) an oder immer noch eine Grafikkarte mit vollen 16 Lanes während der Rest sich die anderen 16 Lanes der CPU teilt. Alles in allem lassen sich auch X99 Basierte Systeme gut verwenden wir haben einen Blitzneuen Bereich der sich dem Thema widmet stöbere mal hier: [DaTec und seine Erfahrungen zu den X99 Boards](#) zugegeben zwar noch ein junger Bereich aber als Orientierungshilfe sicher brauchbar.

Übrigens ist genau das auch ein Grund warum das Apple Zeuch vergleichsweise teuer ist denn auch wenn die Apple Kisten auf den ersten Blick eine Generation zurück sind was Prozessoren usw. angeht ist das nicht wirklich der Fall. Apple gibt sich Mühe das jeweilige Maximum aus der Hardware heraus zu holen, das fängt beim Speicher und den SSD's an und geht über die Chipsätze bis hin zu den eingesetzten Prozessoren. Die Mülltonne ist zwar inzwischen vergleichsweise alt aber war als sie auf dem Markt kam dem was State of the Art war um einiges voraus...