

Erledigt

Hackintosh - Rendering/PS/ggf. Spiele

Beitrag von „macmac512“ vom 5. Dezember 2016, 13:36

So viele Antworten, dann versuche ich die mal durchgehen. 😊
Ein TL;DR ist unten.

Also ArchiCAD sollte es einigermaßen mitskalieren können, hier könnte sich also das X99 lohnen. Wobei ich bei einem 6800 oder auch dem 5930 (rubenszy) "nur" sechs Kerne habe. Das ist ja schon ein Unterschied zum Arbeitstier wie bei dem Mac Pro. Außerdem muss ich nach dem Link von [@griven](#) sagen, dass mir das X99 echt Respekt abnötigt. Das ist wohl offenbar wirklich noch sehr experimentell und (bisher) noch relativ schlecht dokumentiert. Ich denke dann bleibe ich eher auf der Z170 Basis, da ist mit dem 6700K ja auch ein CPU dabei, der direkt in einem iMac verbaut wurde. Glaube das war ja Late 2015.

[@Moorviper](#): Sierra brauche ich eh nicht. Habe eine Freundin und brauche keine imaginäre von Apple programmierte Freundin, die mit mir redet. 😄

[@rubenszy](#) und [@Moorviper](#): Wenn ich mir aber eure Diskussion um die Grafikkarten anschau, wird es wohl das sinnvollste sein, wenn ich erstmal bei der GTX 680 und El Capitan bleibe. Falls dann irgendwann neue iMacs rauskommen, kann man das ja dann aufstocken und ändern. Die GTX680 scheint ja leistungstechnisch der GTX970 nicht so weit nachzuhinken. 😊

Die Festplatten lasse ich erstmal weg. Dank einiger MacBook Umbauaktionen kann ich mit den 2,5" Zoll Teilen mittlerweile handeln und die M.2 direkt auf dem Z170 wäre dann höchstens als System-SSD gedacht, wobei da auch erstmal meine kleine 2,5" 240GB SSD reicht.

Extra für [@YogiBear](#) und alle andere ein tl;dr 👍 :

Ich bleibe bei Z170, dank besserer Dokumentationen des Chipsatzes und warte bei der Grafikkarte wohl erstmal ab. Hat zwar den Nachteil der 16 PCI Lanes, aber da bleibe ich bei den ersten richtigen Gehversuchen erstmal auf der sichereren Seiten. Die momentane SSD Systemplatte wird ggf. in Zukunft gegen eine M.2 direkt auf dem Mainboard getauscht.

Könnte einer von euch nochmal meinen Warenkorb durchgehen, bevor ich bestelle? Geändert hat sich ja aber zu dem 1. Setup oben nichts, außer dass die RX480 raus ist. Die 16GB RAM Riegel sind das Maximum was das Board pro Slot verarbeiten kann, deswegen wollte ich die nicht in 8GB Riegel splitten.

Vielleicht hat jemand noch hierzu eine Meinung: Reicht ein Topblow Kühler beim 6700K, oder sollte ich da lieber eine Wasserkühlung (geht max. mit 280mm Radiator) nehmen?

<https://www.mindfactory.de/sho...9fead3fab15bfafc9aef5a8b>

LG und... 