

Erledigt

## Hackintosh - Rendering/PS/ggf. Spiele

Beitrag von „rubenszy“ vom 5. Dezember 2016, 13:44

[@Moorviper](#) Ist es schon April oder warum willst du mir eine Bären auf binden, mit Nvidia klappt das nicht, so wohl AMD und auch Nvidia packen beide max 7680x4320@60Hz

das einzige warum AMD Chips drin sind weil sie günstiger sind und mit Open CL besser arbeiten.

Zitat

Q: Welche Monitore/Displays kann ich anschließen? A:

Der GP104 unterstützt HDMI 2.0b und ist für Display Port 1.2 zertifiziert. Display Port 1.3/1.4 sollen ebenfalls unterstützt werden ("DP1.3/1.4 ready"). Das bedeutet, dass sowohl Ultra-HD-Displays (3.840×2.160) mit bis zu 120 Hertz, 5K-Displays (5.120×2.880) mit 60 Hertz als auch 8K-Bildschirme (7.680×4.320) mit bis zu 60 Hertz angesteuert werden können. Für letzteres sind allerdings zwei DP1.3-Anschlüsse nötig. Analoge (Röhren-) Monitore wie etwa CRTs, aber auch sehr alte LCDs, werden nicht direkt unterstützt.

Alles anzeigen

@ macmac512 Was willst denn du immer noch mit dem 750 Watt Netzteil und den 64 GB an Arbeitsspeicher, soviel brauchst du nicht mal wie gesagt mit 32 anfangen und je nach dem ob du die ausreizt kann man mehr kaufen.

Bei meiner Workstation habe ich auch erst mal nur 32 GB aber dafür 2x Cpu 8C/16T und arbeite mit Solidworks, MasterCAM, Keyshot, Blender und noch ein paar andere Programme.

Solidworks linker 4K Monitor, Mastercam Mittler 4k Monitor und Keyshot rechter 4kmonitor simultan, die verbrauchen nicht mal 32 GB gleichzeitig, das einzige was ich merke ist das die noch Samsung SSD 850 da zu knabbern hat aber wenn ich meine Bestellten 960 Evo's habe wird es hoffentlich besser.