

Erledigt

Hackintosh - Rendering/PS/ggf. Spiele

Beitrag von „Moorviper“ vom 5. Dezember 2016, 15:32

Der OpenCL support in sierra ist brocken rendern unter maya und blender geht nicht über die GPU

[@rubenszy](#)

Die NVIDIA Karten können Maximal 4 Displays die AMD 6

Apple benutzt immer intern 2 Verbindungen um ein Displays anzusteuern deswegen nur 2x 5K Display

Apple hat aber den Anspruch das an den Laptops das interne + 2x 5K Display geht. und das geht bei nur 4 Verbindungen nicht.

Ist eigentlich ganz einfache Mathematik 😊

die 7680x4320@60Hz sind verteilt über alle Ausgänge 😊 und nicht pro Ausgang.