

Erledigt

## Config.plist optimieren GA Z170X UD5 TH

Beitrag von „tottys“ vom 5. Dezember 2016, 21:24



update und es läuft nochmal für die Hilfe ...

Ich habe da noch ein Frage. Wenn ich jetzt meine Grafikkarte mit der originalen AMDRadeonX4100.kext benutzen möchte besteht doch die Möglichkeit dieses über die DSDT zu machen.

Kann ich den Code mit copy and paste mit Hilfe von MaciASL in die DSDT einfügen?  
Habe ich dann auch HDMI über die Grafikkarte?  
Mach das Sinn das zu ändern? Oder soll ich warten bis apple die Karte unterstütz?

Grüße aus Altentrepow Torsten

Code

1. Device (GFX0)
2. {Name (\_ADR, Zero)
3. Name (\_SUN, One)
4. Method (\_DSM, 4, NotSerialized)
5. {
6. Store (Package (0x12)
7. {
8. "AAPL,slot-name",
9. "Slot-1","name",
10. "AMD Graphics Controller",
11. "model",Buffer (0x12)
12. {
13. "AMD Radeon RX480"
14. },
15. "device-id",
16. Buffer (0x04){0xFF, 0x67, 0x00, 0x00
17. },
18. "@0,name",

```
19. Buffer (0x0D){"ATY,Dayman"  
20. },  
21. "@1,name",  
22. Buffer (0x0D)  
23. {  
24. "ATY,Dayman"  
25. },  
26. "@2,name",  
27. Buffer (0x0D)  
28. {"ATY,Dayman"  
29. },  
30. "@3,name",  
31. Buffer (0x0D)  
32. {"ATY,Dayman"  
33. },  
34. "hda-gfx",  
35. Buffer (0x0A)  
36. {  
37. "onboard-1"  
38. }  
39. }, Local0)DTGP (Arg0, Arg1, Arg2, Arg3, RefOf (Local0))  
40. Return (Local0)  
41. }  
42. }
```

Alles anzeigen