

# AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher

Beitrag von „al6042“ vom 10. Dezember 2016, 10:37

Da wärste mal lieber nach Heidelberg gefahren und hättest den Rechner unterwegs bei mir vorbei gebracht... 😊

Ehrlich gesagt kann ich mir das auch nicht erklären, denn die HD4600 macht normalerweise keine Sperenzchen mit dem AppleALC.

Auch die DSDT ist entsprechend aufbereitet und nutzt die "ig-platform-id" der Desktop CPU-Variante, also "0x03, 0x00, 0x22, 0x0D".

Deine Defaults.plist sollte ebenfalls folgende Einträge beinhalten:

Code

1. `<key>Defaults:1F8E0C02-58A9-4E34-AE22-2B63745FA101</key>`
2. `<dict>`
3. `<key>AAPL,ig-platform-id</key>`
4. `<integer>220332035</integer>`
5. `<key>DisableIntelInjection</key>`
6. `<false/>`

Der Integer-Wert ist die Dezimal-Version des Original-HEX-Wertes von 0x0D220003.

Das einzigste, dass ich mir noch vorstellen könnte, ist das deine CPU irgendwie die Mobile-Variante der HD4600 verbaut hat...

Dann wären das natürlich andere Werte bei der ig-platform-id, sollten aber auch schon vorher Mucken machen...

Was zeigt den der DPCI-Manager auf der "Status"-Seite an?

Kannst du mal davon einen Screenshot schicken?