

Erledigt

Skylake - SLI und 16 Lanes - wie war das nochmal?

Beitrag von „modzilla“ vom 12. Dezember 2016, 07:41

Und bei den FPS doppelt (bezogen aufs Zocken) es sich auch nicht wirklich, häufiger mal Mikroruckler und ein höherer Stromverbrauch...

In machen Games skaliert das sogar gar nicht, da liegt die eine Karte völlig brach.
Wirklich empfehlen kann ich ein SLI echt nicht, denn das funktioniert unter macOS ja nichtmal.