

Erledigt

# Skylake - SLI und 16 Lanes - wie war das nochmal?

Beitrag von „DataV“ vom 13. Dezember 2016, 10:48

Zitat

Ausschließlich für Windows, sprich Gaming. Also das funktioniert also doch nicht, bzw. wird nur die Grafik CPU in Sachen Leistung gedoppelt?

Ja genau da ist der Punkt. Es wird die Berechnungsstärke der Grafikkarten gedoppelt. Gehen deine Details / Auflösung so sehr in den Grafikspeicher, dass die magische 3,5 GB ( oder wie bei [@rubenszy](#) genauer die 3GB überschritten werden, ist sense. Das ist leider dem Layout der 970 geschuldet, da die letzten 512 Mb sehr sehr langsam angebunden sind.

Zitat

Problem ist nunmal, dass Bezahlbar und Nutzbar unter OS X nur die GTX 970 (2x230€) im Verbund bliebe. Nutzbar und deutlich teurer wäre die GTX 980 TI (ca. 600€)

Die 980ti gibt es zwischendurch deutlich günstiger. Leider hat der Abverkauf gestartet und es gibt quasi nur noch Lagerware (für meine habe ich am Amazon Primeday 285 bezahlt)

Zitat

Im übrigen bleibt eben noch das Problem, da ich dachte im SLi steigere ich die Leistung, die Sache mit den Lanes. Daher die Überlegung auf 2011-3 zu gehen. Da hier, theoretisch max. 40 Lanes mit i7 6850K machbar wären.

Denn nicht zu vergessen wäre noch die M.2 Anbindung. Die frisst doch auch nochmal Lanes???

Wenn ja, bedeutet dies doch, dass z.B. bei 1151 und i7 6700K ich mit single Graka bei 8/4/4 Lanes wäre?

Jein.

Wenn man mehr Lanes hat, ist es natürlich besser. Zwischen x16 und x8 liegt etwa 1 %. Zwischen x16 und x4 unter 10% (was aber natürlich nicht wenig ist).

eine M2 SSD nutzt PCIe Lanes, das ist richtig aber vom Mainboard abhängig (nicht alle hatten von anfang an den M2 slot per x4 angebunden). Daher würde dein System auf 8/4/4 zurückfallen wenn du kein 2011er nimmst (Kosten sind dafür beim System deutlich höher).

Ich hoffe die Antwort hilft.