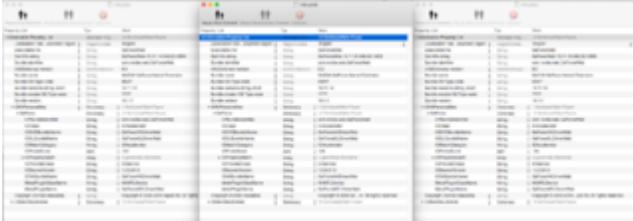


Erledigt

EC Sicherheitsupdate 2016-003 ...

Beitrag von „rubenszy“ vom 14. Dezember 2016, 12:19

Das ist Quatsch, nicht mit jedem update von mac wird auch gleich GeForceWeb erneuert meist liegt es wirklich nur an der Build Nummer in dem NVDAStartupWeb.kext.



Anschaulicher wäre es jetzt noch den Source Code zu vergleichen bei den drei Version da erkennst dann richtig das nicht geändert wurde.

Richtige Änderungen erkennst du meist an der Nummer die rot eingerahmt ist das sich was am code ändert.

