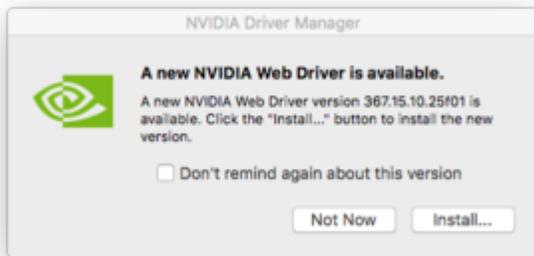


Erledigt

NVIDIA Treiberupdate und OSX Softwareupdates

Beitrag von „MacGrummel“ vom 16. Dezember 2016, 20:35

Zur 2er Version brauchst Du dann über Update auch die neuste Webdriver-Version, sonst geht da nichts mehr.



Wenn die schon mit Deinem "alten" Betriebssystem läuft, ist das gut, wenn nicht, darfst Du den ersten Re-Start nach dem Update erstmal mit dem Boot-Arg "nv_disable=1" probieren, dann die neue Version laden und beim Nächsten Start wieder nvda_drv=1 und unter System Parameters mit dem Haken bei NvidiaWeb.