

Erledigt

NVIDIA Treiberupdate und OSX Softwareupdates

Beitrag von „SledgeHammer80“ vom 16. Dezember 2016, 20:47

Sooo, hab nun einfach mal das Update aus dem AppStore so durchlaufen lassen.

Brauchte danach komischerweise aber keine Boot-Args setzen.

Die Installation lief so durch. Er bootete dann komplett ins System mit den Default OSX Graphics Driver.

Hab dann einfach den aktuellen Webdriver installiert und nun läuft wieder alles.

Sound, LAN und USB lief sofort. Musste nix nachpatchen.

Das ja mal Easy gewesen.