

Erledigt

1. Bau - Rückfragen zur Grafikkarte & CPU

Beitrag von „kuckkuck“ vom 18. Dezember 2016, 12:32

Ich habe nun nach einigem Threads durchkauen und Tests folgende Erkenntnis erlangt:
Die R9 280x war ein FinalCut Beast. Unter El Capitan und FinalCut 10.2.x, hat die Karte zusammen mit der iGPU den Bruce X Test in 12-13 Sekunden gerendert. Damit hat sie sogar die GTX 980 in dem Schatten gestellt. Mit 2x R9 280x waren es 7-9 Sekunden.

Jetzt, 3 Monate später ergibt sich folgendes Szenario:

Sierra ist auf dem Rechner, Final Cut 10.3 installiert, Final Cut 10.2.x auch noch verfügbar.

1. Seit Final Cut 10.3 gibt es ein Problem in dem Programm mit dem VirtualScreenChange. Das heißt wenn iGPU und GPU aktiviert sind, stürzt das Programm egal mit welchen Einstellungen, sofort beim Umgang mit jeglichen Medien, ab. FinalCut 10.3 kann nur gestartet werden, wenn die iGPU komplett im BIOS deaktiviert ist oder sie nicht gepatcht ist, sodass kein Kext geladen wird. Dann bringt sie aber auch keinerlei power und ist somit Nutzlos.

2. Wenn Final Cut 10.2 benutzt wird ergeben sich folgende Zeiten:

1x R9 280x El Capitan: 13s

1x R9 280x Sierra: 32s

Unter Sierra rendert die GPU also mehr als DOPPELT so langsam! Ich finde das eine Schweinerei seitens Apple...

3. Die RX 480 erreicht in [@jimyx](#) Video nur 8 Sekunden, weil Background Rendering aktiviert ist. Mit dem richtigen Testverfahren erreicht sie 14-15 Sekunden und ist damit langsamer als die R9 280x in El Capitan aber doppelt so schnell wie die R9 280x unter Sierra bzw ca so schnell wie 2x 280x unter Sierra. Inssgesamt eine sehr komische Entwicklung...