

Erledigt

Alienware 17 ALC668 Sound

Beitrag von „al6042“ vom 18. Dezember 2016, 22:11

Der doppelte Eintrag des "Intel High Definition Audio" sagt mir, dass hier was gehörig daneben geht.

Zusätzlich auch die Config.plist Einträge unter KextsToPatch zur AppleHDA, als auch der DSDT-Patch "AppleHDA 3: Codec Patch" sind hierbei nicht hilfreich.

Deine AppleALC ist noch die allererste aus unserem DL-Bereich, nimm lieber die aktuellste Version 1.0.18 aus folgendem Link [AppleALC - der dynamische AppleHDA Patcher - immer aktuell](#)

Die Layout ID 3 in der Config.plist unter "Devices" -> "Audio Inject" ist eine von insgesamt 5 Möglichkeiten, wenn du den AppleALC nutzt.

Die anderen IDs wären 20, 27, 28 und 29...

Wenn der erste Wurf mit der beigefügten config.plist und dem verlinkten AppleALC 1.0.18 nicht gleich funktioniert, ändere in der Config.plist einfach die Ziffer 3 auf die Ziffer 20 und teste es erneut... ansonsten noch die anderen 3 Werte testen.