

Erledigt

NVIDIA Treiberupdate und OSX Softwareupdates

Beitrag von „griven“ vom 19. Dezember 2016, 21:41

Es scheint generell einige Probleme mit dem Webtreibern und Sierra zu geben schlägt sich nicht nur in PS nieder sondern auch bei FCPX und Co...

Naja wenn man bedenkt das die Webtreiber grundsätzlich ja eigentlich auch nur für die NVIDIA Quadro Karten gedacht sind und eigentlich nicht unbedingt für die Massenmarkt Karten ist es eh ein Wunder das es so reibungslos funktioniert wie es funktioniert...