

Erledigt

Final Cut Pro X rendert ewig!

Beitrag von „griven“ vom 19. Dezember 2016, 22:55

Die IGPU ist an der Stelle der entscheidende Faktor. Die Intel HD Grafik bietet QuickSync sprich hat einen Hardware Encoder für H.264 Content und der rennt jeder IGPU daher gnadenlos weg. Achtung ist in dem Zusammenhang aber beim SMBIOS und FCPX 10.3 geboten denn die gängigen Varianten für NVIDIA GPU´s sehen keine Kombination von IGPU und NVIDIA vor sprich es ist relativ wahrscheinlich das FCPX in so einer Kombination schlicht abstürzt weil hier etwas angefordert wird das eigentlich nicht sein kann (wie hatten so einen Fall schon mal ich finde nur den entsprechenden Thread auf die Schnelle nicht...). Passend wäre also am ehesten ein SMBIOS das eine IGPU vorsieht...