

Erledigt

Final Cut Pro X rendert ewig!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 19. Dezember 2016, 22:57

Genau so ist das leider. Quicksync rennt jeder GPU davon. Am Ende ist das schneiden mit nur der HD 4600 schneller als mit der GTX...

Der Thread von dem du redest [@griven](#) ist bereits weiter oben von [@DataV](#) verlinkt 😊