

Erledigt

Final Cut Pro X rendert ewig!

Beitrag von „kuckkuck“ vom 20. Dezember 2016, 22:18

Naja die Leistung der HD 4600 stimmt soweit... Du könntest wenn dann noch mal sagen welcher Framebuffer bei der Intel Iris im DPCIManager steht. Aber das passt eigentlich alles. Irgenwie ist dieses Final Cut 10.3 verflixt. Bin ich denn der einzigste hier, der FCPX 10.3 noch nicht mal starten kann wenn die HD 4600 aktiviert ist? [@derHackfan](#) : Könntest du dir vielleicht mal die FCPX Trial herunterladen und probieren ob das Programm abstürzt wenn du mit R9 280x + iGPU irgendwelche Medien importierst? Das wäre extrem interessant... 😊😞

[@SledgeHammer80](#) du könntest mal schauen ob es irgendwelche Unterschiede in der Auslastung der Komponenten beim Bruce X zwischen 10.2 und 10.3 gibt... iStat Menus kann dir zb anzeigen wie stark der VRam und Prozessor der beiden Grafikkarten ausgelastet wird und die CPU Auslastung lässt sich mit jedem beliebigen Programm auslesen wie zb HW Monitor 😊
Wäre mal interessant zu wissen, ob die Hardware unterschiedlich beansprucht wird, was dann zu schlechteren Ergebnissen führt. Ich kann ja wie gesagt 10.3 garnicht erst starten mit der iGPU aktiviert 😡