

# AMD RX 490 und RX 480

**Beitrag von „Brumbaer“ vom 22. Dezember 2016, 09:13**

Das Problem ist, dass der Baffin Treiber nur 16 Compute Units verwendet, die RX480 aber 36 Stück hat.

Das ist bei der R9 Nano genauso. Mit Original Treiber (16 Compute Units) LuxBall Score knapp über 11000 nach Patch für 64 Compute Units knapp unter 20000.