

Erledigt

## Sparkle GTS 450 + 10.6.8

Beitrag von „future\_former“ vom 23. Juli 2012, 21:03

hallo leute !

leider bekomme ich meine neue **Sparkle GTS 450 1024 MB** nicht zum laufen. vorher hate ich eine 9600GT am start, die sehr problemlos funktionierte.

installiert ist folgendes:

Chimera (Multibeast 3.10.x)  
Mac OS X 10.6.8

ich habe verschiedene dinge schon ausprobiert

- 1.) original nVidia-treiber
- 2.) tonym\*\*\*' nVidia-Treiber
- 2.) Multibeast
- 3.) hersteller-strings in die kexte geschrieben

funktioniert leider alles nicht. ich bekomme eine maximale auflösung von 1600x1200, kein QE/QC, und der zweite DVI-port bleibt tot.

hat jemand erfahrungen mit der GTS 450 nd noch ideen, wo man ansetzen könnte ?

future\_former