

# HIS Radeon RX 460 Grafikprobleme

**Beitrag von „Plonker“ vom 26. Dezember 2016, 12:09**

Bei meiner Gigabyte RX460, um funktionierendes DVI zu haben muss ich entweder  
- Inject ATI false, dann wird bei neuestem Clover der Framebuffer RadeonFramebuffen geladen, alle Anschlüsse funktionieren, 4K, Beschleunigung. Gemeldet wird R9 XXX, ist aber nur kosmetischer Ungereimtheit...

oder

- mit Inject ATI true - dann wird vom Clover der eigentlich für Referenz-460 richtiger Framebuffer ACRE geladen. Keine Bildausgabe an DVI. Die ACRE-Framebufferpatches von Mork funktionieren bezügl. DVI bei mir nicht. Man kann mit Framebuffer=RadeonFramebuffer und ohne Patches das wieder korrigieren, aber dann kann man gleich Inject ATI auf false setzen.