

Erledigt Final Cut Pro X rendert ewig!

Beitrag von „griven“ vom 27. Dezember 2016, 01:24

Das Luxmark Ergebnis ziemlich erschreckend oO

Einige Fehler sind normal aber fast 99% fehlerhaft berechnete Pixel sind schon heftig hier geht dann aber schon so ziemlich alles quer...

Ich komme beim selben Test mit meiner R9-270X längst nicht an Deine Punktzahl (habe aber auch nebenher weiter gearbeitet) aber auch nicht auf die Fehlerzahl 😄



Vielleicht in Deinem Fall die Treiber noch mal neu drauf ziehen?