

Erledigt

Audioproblem bei AUX (Kann nicht gefunden werden)

Beitrag von „griven“ vom 30. Dezember 2016, 23:39

Das ist alles viel zu kompliziert und bei dem Board auch gar nicht nötig. Das GA Z170X Gaming 3 besitzt einen ALC1150 Codec und der funktioniert ganz prächtig mit der originalen AppleHDA und dem AppleALC. Hierzu einfach AppleALC in den Ordner /Clover/kexts/Other/ auf der EFI Partition packen und zudem die config.plist mittels Clover Configurator wie folgt bearbeiten:

-> Im Bereich ACPI den Haken bei FixAudio setzen

-> Im Bereich Devices unter Audio in die Selectbox oberhalb des Wortes Inject 1 (möglich sind je nach Ausstattung auch 2,3,5 und 11) eintragen.

Wenn alles erledigt ist und die AppleHDA original vorhanden ist und auch sonst keine weiteren Enabler, Kexte etc. mehr im System rumgeistern läuft der Sound nach einem Neustart.