

Erledigt

Problem mit Mountain Lion

Beitrag von „Griven“ vom 25. Juli 2012, 22:41

Das Tutorial hat sich auf die frühen Developer Versionen von Mountain Lion bezogen, als es entstanden ist waren die gängigen Tools (Xmove, UniBeast, Kakewalk und co) alle noch nicht kompatibel mit ML.

Heute sieht das anders aus und daher empfehle ich dringend nicht mehr den Weg über das Tutorial zu nehmen, da es unnötig kompliziert ist.

Die einschlägigen Tools sind inzwischen alle ML Kompatibel und erstellen den Notwendigen Stick zuverlässig aus der App. Gerade für Einsteiger und alle, die sich nicht so gerne knietief in die Kextbastelei begeben möchten kann ich nur [MyHACK](#) empfehlen. Macht einem das Leben leicht, läuft und am Ende hat man ein startfähiges System.

[iAdler](#) eine installation rein über die App geht nicht, da unsere Hackintosh Systeme anders booten als die echten MAC's. Daher ja auch das Gehampel mit den Sticks...