

Erledigt

Welcher Equalizer ist unter Sierra zu empfehlen

Beitrag von „Thogg Niatiz“ vom 8. Januar 2017, 20:35

Die Ressourcen für den CX Codec sind aber implementiert:

https://github.com/vit9696/App...aster/Resources/CX20751_2

Möglich sind die IDs 3 und 28. Wenn du dich an die Anleitung hältst und einfach mit Clover (FixHDA und Inject ID) arbeitest sollte es schon funktionieren, man muss nicht unbedingt manuell an der DSDT arbeiten.