

Erledigt

Gigabyte z170x Gaming-7 Audio

Beitrag von „macmac512“ vom 13. Januar 2017, 14:53

Ich muss mich hier mal dranhängen. Ich habe den aktuellen AppleALC.kext aus dem Downloadbereich in den Clover/kexts/10.12/ und leider kein Audio.

Unter ACPI ist FixHDA aktiv und unter Audio Inject habe ich schon 9-12 komplett durch - Ohne Erfolg.

Brauche ich einen anderen Kext oder habe ich nur irgendwas anderes falsch gemacht? 😊
Bisher hatte ich immer komplette Audio mit AppleALC.kext ohne irgendwelche IDs.

Grüße