

Erledigt

Lenovo E560 - Clover - EL Capitan

Beitrag von „al6042“ vom 13. Januar 2017, 18:13

Tach...

Jede Menge Fragen... 😊

Aus den codec-Dump-Dateien kann man keine Layout-ID auslesen oder finden.

Ich hänge mich da gerne an die bereits bekannten Layout-IDs, die aus den Ressourcen des AppleALC.kext bekannt sind:

<https://github.com/vit9696/AppleALC/tree/master/Resources>

oder wie im Falle der CX20751-2:

https://github.com/vit9696/App...aster/Resources/CX20751_2

Das wir zuerst nach der CX20751-2 gesucht hatten lag an den vorherigen Posts, in den diese erwähnt war.

Beim nächsten Mal erinnere ich mich daran, besser gleich per Linux LiveCD die richtigen Daten auslesen zu lassen.

Wie du aber im ersten Link auf die Ressourcen des AppleALCs sehen kannst, gibt es kein Verzeichnis namens "CX20753_4", was wohl bedeutet, dass die Entwickler es bisher noch nicht mit diesem Codec zu tun hatten oder einfach noch keine integrierbare Lösung dafür fanden.

Der Text unter "model" in dem Bereich der DSDT ist rein Informativ. Da könnte auch "RubbeldieKatz" stehen... 😊

Dann nutze die Info und baue die Layout-ID 3

Code

1. "layout-id",
2. Buffer (0x04)
3. {
4. 0x03, 0x00, 0x00, 0x00
5. },

in deine bestehende DSDT ein, benenne das "model" nach "Conexant CX20753-4" um und

nutze die gepatchte AppleHDA, indem du sie per Kext Utility installierst.

Wenn dann alles schnurrt, kannst du mit dem beiliegenden Script die eingesetzten Daten in eine Info.plist auf deinem Desktop extrahieren.

Zusammen mit der gepatchten AppleHDA kann man dann bei den Entwicklern nachfragen, ob sie den Kram in den AppleALC einbauen.