

Erledigt Quadro oder Geforce?

Beitrag von „KarlKarlson“ vom 16. Januar 2017, 02:43

[Zitat von derHackfan](#)

Weil er wohl kein Gamer ist und die Wahl zwischen QUADRO K620 und GTX 750 scheint mir mehr auf produktive Arbeit ausgerichtet zu sein.

Ich möchte gern die 10bit pro Kanal (AdobeRGB) an einem Eizo nutzen, brauch ich für PS/CC und ein bißchen mit Premiere schneiden. Ich glaube das nur Quadro Karten 10 bit pro Kanal unterstützen.